

OBIETTIVI MINIMI DI SCIENZE MOTORIE E SPORTIVE

CLASSI QUINTE

COMPETENZA	ABILITA'	CONOSCENZE/NUCLEI DISCIPLINARI
GIOCO E SPORT	Trasferire autonomamente tecniche sportive proponendo varianti	Approfondire la conoscenza delle tecniche dei giochi e degli sport
	Trasferire e realizzare autonomamente strategie e tattiche nelle attività sportive	Sviluppare le strategie tecnico-tattiche dei giochi e degli sport
	Svolgere ruoli di direzione, organizzazione e gestione dei tornei di classe	Padroneggiare terminologia, regolamento tecnico, fair play e modelli organizzativi tornei
COMPETENZA	ABILITA'	CONOSCENZE/NUCLEI DISCIPLINARI
SALUTE E BENESSERE	Adottare autonomamente stili di vita attivi che durino nel tempo: long life learning	Approfondire gli effetti positivi di uno stile di vita attivo per il benessere fisico e socio-relazionale della persona

CONTENUTI:

Giochi propedeutici ai giochi sportivi

Giochi appartenenti alla cultura popolare

Didattica dei principali giochi sportivi scolastici: basket, pallavolo, pallamano, badminton, tennis tavolo, ultimate, softball e atletica (salto in alto, salto in lungo, velocità, corsa di resistenza, lancio del disco, getto del peso, corsa ad ostacoli).